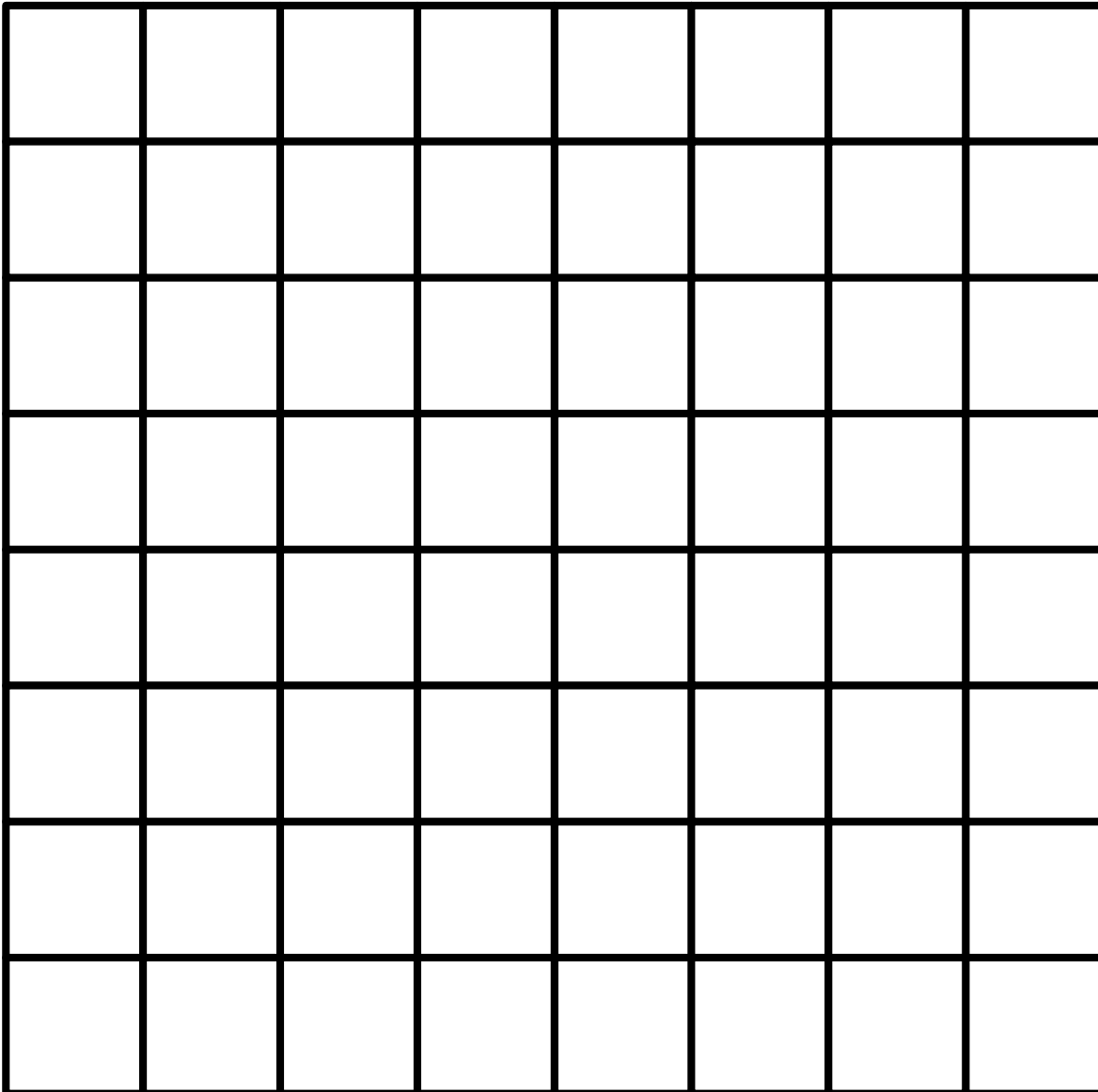


Jeu 1. (pour deux personnes)

Chaque joueur, à tour de rôle, choisit un pentamino qu'il place devant lui bien en vue de tous, jusqu'à ce que tous les pentaminos soient répartis. Le joueur qui n'a pas eu le premier choix décidera qui commencera à jouer. (lui ou l'autre joueur)

À tour de rôle, chaque joueur place un de ses pentaminos sur la grille. La personne, à qui c'est le tour de jouer et qui ne peut pas placer un de ses pentaminos restants, perd. Le joueur perdant pourra alors décider qui choisira la première pièce à la partie suivante. L'autre joueur pourra décider qui commencera à placer la première pièce sur la grille.

Les Pentaminos



Les Pentaminos

Jeu 2 : Le même que le jeu 1 mais on cache nos pièces.

Jeu 3 : Le même que le jeu 1 mais on ne répartit pas les pièces. On pige à partir des pièces restantes de la banque commune.

Jeu 4 : Le même que le jeu 1 mais à trois joueurs. Celui qui choisit en dernier décidera qui devra commencer, suivi des autres joueurs dans l'ordre du choix effectué des pièces.

Jeu 5 : Le même que le jeu 3 mais à 3 joueurs

Jeu 6 : Le même que le jeu 1 mais les joueurs choisissent, à tour de rôle, les pièces de l'adversaire. (Voir au verso de la feuille pour relever quelques défis. ☺)